

HUMAS

Polres Pamekasan Gelar “Piramida” Ajak Insan Pers Ciptakan Situasi Sejuk Sambut Pilkada 2024

Achmad Sarjono - PAMEKASAN.HUMAS.CO.ID

Jul 8, 2024 - 15:09



PAMEKASAN – Polres Pamekasan Polda Jatim menggelar Piramida (ngopi bareng awak media) dalam rangka menciptakan situasi yang kondusif dan

memelihara keamanan, ketertiban masyarakat (kamtibmas) jelang tahapan pemilihan kepala daerah (Pilkada) serentak 2024.

Ngopi Bareng Bersama Awak Media (Piramida) digelar di Cafe Literasi Jl. Jokotole Kab. Pamekasan, Rabu (04/7) malam.

Kegiatan tersebut dihadiri oleh Kapolres Pamekasan AKBP Jazuli Dani Iriawan didampingi Wakapolres Pamekasan Kopol Andy Purnomo dan beberapa PJU Polres Pamekasan serta organisasi wartawan yang ada di Kabupaten Pamekasan.

Kapolres Pamekasan AKBP Jazuli Dani Iriawan mengatakan kegiatan ini tidak lain untuk menjalin silaturahmi antara Polri khususnya Polres Pamekasan dengan Awak Media Kab. Pamekasan.

"Giat ini juga dalam rangka menampung kritik, saran dan masukan serta menyerap aspirasi dan informasi dari masyarakat terkait situasi kamtibmas menjelang tahapan pemilihan kepala daerah (Pilkada) serentak 2024", terang Kapolres Pamekasan.

Ia berharap dengan adanya kegiatan Piramida ini dapat terwujud sinergitas dalam menciptakan Sitkamtibmas yang aman dan kondusif di wilayah hukum Kabupaten Pamekasan.

"Saya ucapkan banyak terima kasih kepada rekan - rekan media yang sudah bersinergi dengan Polri dan banyak berkontribusi dalam menjaga situasi Kabupaten Pamekasan yang aman dan kondusif", ungkap AKBP Dani.

Kapolres Pamekasan menyebut Pemilu 2024 (Pilpres,Pileg) yang lalu di wilayah Pamekasan berjalan lancar.

Untuk itu ia mengajak seluruh stakeholder dan semua pihak termasuk media kembali bersama - sama mensukseskan tahapan pemilihan kepala daerah (Pilkada) serentak 2024 khususnya di Wilayah Hukum Polres Pamekasan.

"Besar harapan kami kepada rekan - rekan media untuk tetap komitmen dalam menjaga sitkamtibmas, dan mampu memberikan edukasi kepada masyarakat," pungkas AKBP Dani. (*)